



# CAMPIONATO del TIRRENO

Regolamento 2018

---

Centro Regionale Sportivo Libertas Campania: Via M. Monetti, 28 – 84013 Cava de' Tirreni (Sa) – tel. 089465424 - email: [crslibertascampania@gmail.com](mailto:crslibertascampania@gmail.com)



Ente di Promozione Sportiva  
riconosciuto dal CONI



Riconosciuto dal Ministero  
degli interni



Riconosciuto dal Ministero del Lavoro  
e delle politiche sociali

Il presente regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le tappe del CAMPIONATO DEL TIRRENO esso deve essere osservato, e pertanto è obbligatoria la conoscenza di tutti i regolamenti e regolamentazioni che disciplinano l'attività equestre dai seguenti soggetti:

- Dagli enti organizzatori delle manifestazioni
- Dai proprietari dei cavalli
- Da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli alle manifestazioni
- Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni

Gli organizzatori, gli ufficiali di gara, i direttori di campo, i commissari, gli istruttori, le segreterie, i concorrenti e chiunque eserciti una funzione nell'ambito di una manifestazione agonistica sono tenuti ad osservare il presente regolamento.

L'inosservanza di tali norme è soggetta a sanzioni disciplinari previste dal regolamento stesso.

Il cavaliere ed il proprietario del cavallo risponderanno di qualsiasi fatto relativo alla manifestazione commesso da persone e o cavalli che in quel momento esplicano l'attività sotto la loro diretta giurisdizione o che siano direttamente a loro riconducibili.

Il cavaliere è responsabile della partecipazione alle gare a lui consentite in relazione al suo tesseramento.

Gli enti e le persone sopra citate, sono tenute a riconoscere l'autorità di Libertas e dei suoi rappresentanti nonché delle giurie e dei commissari di gara per tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente regolamento. Tutti gli ufficiali di gara agiscono per conto di Libertas, quindi non avranno alcuna responsabilità di carattere finanziario o di altra natura per qualunque atto, omissione o decisione, preso in buona fede, nello svolgimento delle loro funzioni.

## CAVALLI

E' compito del Presidente di Giuria la salvaguardia del benessere psico-fisico dei cavalli in gara ed ha pieno potere di fermare qualsiasi cavallo nel momento in cui ritenga che sia in pericolo il benessere o la salute dello stesso, possibilmente consultando prima il veterinario se presente.

## BARDATURA E IMBOCCATURE

Nei campi gara e nei campi prova è vietato:

- Qualsiasi tipo di paraocchi o cappuccio paraocchi
- L'uso di martingale fisse, redini di ritorno, tiranti in gomma e sistemi di abbassa testa
- L'uso di imboccature ritenute costrittive e dolorose a giudizio del presidente di Giuria

L'inosservanza di tali norme è punibile con l'esclusione del cavallo dalla categoria o dalla classifica, nel caso in cui la violazione venga rilevata sul percorso effettuato il cavaliere sarà sanzionato con una pena pecuniaria.

## TENUTA

In gara e durante la ricognizione del percorso e la cerimonia di premiazione, per i concorrenti è obbligatorio la tenuta regolamentare e precisamente

- Abito del club
- Cap, giacca nera o blu, pantaloni bianchi o avorio, camicia colletto bianco e cravatta bianca o camicia o maglietta con plastron bianco, stivali neri con o senza risvolto marrone.
- Gli stivali possono essere sostituiti da stivaletti con ghette in pelle nera
- Nel periodo invernale è possibile utilizzare giacca o giubbotto del club
- Nel periodo estivo è possibile indossare camicia o polo o divisa del club

Per tutti i concorrenti è obbligatorio indossare sempre il cap allacciato quando si è a cavallo, sia in campo gara che in campo prova.

In qualsiasi caso il concorrente che prende visione di un percorso deve obbligatoriamente calzare gli stivali o le ghette.

In caso di particolari condizioni atmosferiche il presidente di giuria potrà autorizzare l'uso di impermeabile o di soprabito da indossare sopra la tenuta regolamentare.

Il concorrente non in ordine con la tenuta obbligatoria è punibile con ammenda o eliminazione.

E' ammessa la presenza di accompagnatori tecnici in campo gara per la revisione del percorso, anche per gli accompagnatori tecnici è richiesto un corretto abbigliamento, la giuria è autorizzata ad allontanare dal campo gli accompagnatori non in abbigliamento corretto.

## NORME COMUNI A TUTTI I CONCORSI

Possono indire manifestazioni gli enti affiliati alla LIBERTAS. L'idoneità tecnica per gli impianti che non abbiano mai programmato manifestazioni e che chiedano di organizzare concorsi è di competenza della LIBERTAS e del suo Responsabile di Settore. Il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione da parte di LIBERTAS e del suo Referente di Settore è subordinato all'impegno dell'organizzatore di attenersi alle prescrizioni del presente regolamento nonché alle eventuali disposizioni generali.

L'intero ricavato delle quote di iscrizione dei partecipanti alle manifestazioni vengono incamerate dal comitato organizzatore al netto delle quote da riconoscere alla LIBERTAS Settore Equitazione Campania. Restano a carico del comitato organizzatore tutte le spese necessarie ad un corretto svolgimento delle manifestazioni, i compensi del personale e l'acquisizione di premi per la giornata (vedi prospetto informativo sui requisiti e costi per l'organizzazione di una manifestazione).

## DIRIGENTI E SERVIZI

**PRESIDENTE DI GIURIA O DELEGATO TECNICO:** di nomina LIBERTAS ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente regolamento, nonché di quanto stabilito nel

---

Centro Regionale Sportivo Libertas Campania: Via M. Monetti, 28 – 84013 Cava de'Tirreni (Sa) – tel. 089465424 - email: [crslibertascampania@gmail.com](mailto:crslibertascampania@gmail.com)



Ente di Promozione Sportiva  
riconosciuto dal CONI



Riconosciuto dal Ministero  
degli interni



Riconosciuto dal Ministero del Lavoro  
e delle politiche sociali

programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate dalla LIBERTSA. Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi.

**GIURIA:** di nomina LIBERTAS, ha il compito di giudicare tecnicamente le prove e di fornire le classifiche conformemente alle prescrizioni dei regolamenti vigenti. La giuria ha facoltà di agire di propria iniziativa in caso di irregolarità di svolgimento della gare, come escludere cavalli, sentito il parere del veterinario di servizio, che appaiono in condizioni tali da non poter sopportare le prove o che presentino ferite non rimarginate ed appariscenti. Si accerta della regolarità delle classifiche della giornata. Si assicura della regolare funzione e conformità di tutti i servizi richiesti per garantire il corretto svolgimento della giornata di concorso.

**Nell'area riservata alla giuria possono permanere soltanto i membri facente parte del collegio giudicante ed il personale di servizio indispensabile al funzionamento della giuria stessa.**

**SEGRETERIA DI CONCORSO:** di nomina LIBERTAS, verifica la regolarità dell'autorizzazione a montare, rinnovata per l'anno in corso, da parte dei concorrenti partecipanti, controlla i passaporti dei cavalli nel rispetto delle normative sanitarie in vigore.

**DIRETTORE DI CAMPO:** di nomina LIBERTAS, ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento ed alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ostacoli nonché alla compilazione dei grafici dei percorsi stessi. Ha inoltre la responsabilità, per tutta la durata della manifestazione, di controllare l'idoneità del terreno di gara e dei campi di prova.

**COMMISSARIO ALLE PARTENZE:** di nomina del comitato organizzatore, ha il compito, alle dirette dipendenze della giuria, di controllare e assicurare la regolare presentazione dei concorrenti in campo gara, attenendosi al prestabilito ordine di partenza. Non può effettuare alcuna modifica all'ordine di partenza se non autorizzato dalla giuria o dalla segreteria. Chiama con anticipo i concorrenti e non è responsabile della mancata presentazione degli stessi alla partenza del proprio turno, tale responsabilità è esclusiva del concorrente. Passati 60'' dall'ultima chiamata del cavaliere in campo, il cavaliere che non si è presentato alla scadenza dei 60'' viene dichiarato non partente.

**ASSISTENZA SANITARIA:** i comitati organizzatori di concorso hanno l'obbligo di garantire la presenza di un servizio di ambulanza con personale medico.

**ASSISTENZA VETERINARIA:** i comitati organizzatori hanno l'obbligo di garantire la reperibilità su chiamata nel tempo massimo di 30'

**MASCALCIA:** garantire la reperibilità su chiamata nel tempo di 30'.

**IL CRONOMETRAGGIO:** deve essere eseguito con l'uso di fotocellule e di un controllo cronometrico al decimo di secondo dal giudice.



**ISCRIZIONI:** Tutte le iscrizioni devono essere effettuate come disposto dal programma di gara. Il cavaliere Juniores per partecipare a manifestazioni competitive deve essere assistito sia in gara che nei campi prova dal proprio istruttore o dal suo delegato (delega scritta consegnata in segreteria di concorso) in assenza il cavaliere sarà eliminato.

A seguito dell'iscrizione verrà effettuato per sorteggio l'ordine di partenza. Nessuno spostamento è ammesso se non per conclamate cause di forza maggiore (esempio caduta del cavaliere in campo prova, perdita del ferro di un cavallo ecc.) e deve essere obbligatoriamente autorizzato dalla giuria.

### **NORME GENERALI COMUNI A TUTTE LE CATEGORIE**

Una categoria può essere effettuata con almeno 3 cavalli partenti.

Soppressione di un ostacolo: nel caso in cui un ostacolo di un percorso dovesse essere soppresso per cause di forza maggiore dovrà essere sostituito da un passaggio obbligato. Le eventuali penalità commesse su questo salto nei percorsi precedenti sono da ritenersi nulle. La decisione di soppressione di un ostacolo è di esclusiva competenza del presidente di giuria o delegato tecnico sentito il parere del direttore di campo.

Interruzione: Qualora una causa di forza maggiore costringesse ad interrompere una categoria, essa dovrà essere ripresa esattamente dal punto in cui è stata interrotta e possibilmente con le stesse caratteristiche della gara interrotta. Nel caso di impossibilità di ripresa la categoria deve considerarsi non svolta. Qualora per causa di forza maggiore o per impraticabilità del campo una o più categorie non possano essere effettuate le categorie stesse dovranno essere recuperate con il medesimo programma in una data successiva.

### **CAMPO GARA**

Il campo gara è uno spazio chiuso e recintato destinato allo svolgimento delle categorie del concorso, le dimensioni e la natura del terreno devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli e lo svolgimento tecnico della manifestazione. E' proibito ai concorrenti, sotto pena di squalifica, per tutta la durata del concorso, esercitare i loro cavalli sul campo gara.

### **CAMPO PROVA**

Il campo prova è uno spazio recintato destinato all'esercizio dei cavalli partecipanti alle gare. La responsabilità della sua funzionalità è di competenza del comitato organizzatore sotto il controllo del direttore di campo. Per il lavoro dei cavalli i concorrenti potranno utilizzare esclusivamente i campi di lavoro.

Le dimensioni e il terreno devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli, ove necessario il numero di concorrenti ammessi sarà limitato alle dimensioni dei campi stessi. L'ingresso al campo prova è strettamente limitato alle persone addette ai lavori nel numero massimo di una persona ogni binomio.

L'assistenza sanitaria (ambulanza e veterinario) deve essere garantita da una mezz'ora prima fino ad

una mezz'ora dopo il termine dell'ultima gara.

Il campo prova è considerato aperto dal giorno precedente a quello d'inizio delle gare ma senza l'obbligo di assistenza sanitaria e veterinario. Dal giorno precedente quello d'inizio delle gare e per l'intera durata del concorso è obbligatorio l'uso del cap da parte di chiunque monti a cavallo.

In campo prova è proibito lavorare i cavalli alla corda salvo che sia predisposta un'area apposita opportunamente delimitata.

In campo prova devono essere disposti almeno due salti (un dritto e un largo) inquadrati dalle prescritte bandiere, rossa a destra e bianca a sinistra, che definiscano e regolino la direzione dei salti. In sostituzione alle bandiere possono essere dipinte le estremità dei ripari in vernice bianca o rossa così che la punta dei ripari/candelieri indichi la direzione del salto.

Ove le dimensioni del campo lo consentano, e a giudizio della giuria, potranno essere collocati più salti.

E' vietato appoggiare sulle barriere o elementi dell'ostacolo in campo prova coperte, giacche o altro. Gli ostacoli o parte di essi non possono mai essere tenuti a mano.

Le estremità delle barriere devono poggiare completamente sui supporti, se appoggiate sul bordo del supporto, è autorizzato solo quello dalla parte in cui il cavallo si riceve.

E' vietato saltare ostacoli larghi alla rovescia.

E' consentito saltare in campo prova ostacoli i cui elementi non siano paralleli alla linea del terreno purchè:

- Altezza degli estremi delle barriere non superiore a 130cm
- Fronte dell'ostacolo non inferiore a 3,50 m
- Possibilità delle singole barriere di cadere liberamente

Si possono utilizzare ostacoli larghi costituiti da una croce davanti e da una barriera orizzontale dietro purchè tale barriera sia posta ad una altezza di almeno 20 cm superiore al punto d'incrocio. Le Barriere d'invito possono essere collocate a terra davanti ad ostacoli verticali ad una distanza non superiore a m 1.00 dagli ostacoli stessi e possono essere collocate anche al di là degli ostacoli verticali sempre ad una distanza uguale e massima di un metro. La barriera di piede è consentita anche su oxer perché la distanza tra la barriera stessa e il salto non sia superiore a 30 cm. Sempre su oxer può essere posizionata una barriera a terra anche dalla parte in cui il cavallo si riceve ma non ad una distanza inferiori di 3 metri.

L'inosservanza dei divieti sopra indicati è punibile con ammenda o con la squalifica del cavallo o cavaliere.

### **OSTACOLO FACOLTATIVO DI PROVA**

In caso di impraticabilità del campo prova, un ostacolo di prova, non facente parte del percorso deve essere posizionato in campo gara.

Saltare tale ostacolo più di due volte o al contrario comporta l'eliminazione. Non sono comunque ammessi più di due tentativi di saltare tale ostacolo.

Tali ostacoli o tentativi devono essere effettuati entro 60 secondi a partire dal momento in cui il concorrente si è presentato alla giuria e la stessa ha dato il segnale di partenza con il suono della campana. Dopo due tentativi di salto o allo scadere dei 60 secondi, la giuria, con due suoni della

campana, darà al concorrente il segnale di partenza.

## PERCORSO

Si definisce percorso il tracciato che un concorrente deve eseguire sul terreno per effettuare una determinata prova. Il percorso ha inizio quando il concorrente passa la linea di partenza nel senso indicato dalle bandiere o alla fine del conto alla rovescia dei 45" dal suono della campana dato per segnalare la partenza, e finisce nel momento in cui, dopo aver saltato l'ultimo ostacolo, viene attraversata la linea di arrivo, sempre nel senso indicato dalle bandiere.

Il tempo massimo di un percorso è quello stabilito dal direttore di campo in base alla lunghezza del percorso stesso ed alla velocità prevista. Il superamento del tempo massimo è penalizzato in base ad apposite tabelle di computo delle penalità. Il superamento del tempo limite (il doppio del tempo massimo) comporta l'eliminazione del concorrente. La giuria in accordo con il direttore di campo ha facoltà di correggere il tempo accordato tramite valutazione teorica modificando i risultati dei primi concorrenti in conseguenza alle modifiche adottate e comunicate durante lo svolgimento della categoria.

Se un ostacolo viene abbattuto o spostato a seguito di una disobbedienza il crono sarà immediatamente arrestato ed il concorrente, avvertito con il suono della campana, dovrà arrestarsi sino al momento in cui il nuovo suono della campana lo autorizzerà a riprendere il percorso. Per quanto detto sopra il concorrente sarà penalizzato per un rifiuto e 6 secondi di correzione al tempo saranno aggiunti al tempo impiegato per concludere il percorso. Il tempo ripartirà nel momento in cui il cavallo stacca gli anteriori da terra per affrontare il salto. Durante il periodo di neutralizzazione del tempo le disobbedienze non sono penalizzate mentre lo sono le cadute del cavallo o del cavaliere.

## GRAFICO

Il grafico del percorso deve essere affisso a cura del direttore di campo, in modo visibile, nelle prossimità del campo di prova almeno 30 minuti prima dell'inizio della categoria. Una copia deve essere consegnata alla giuria. Il grafico dovrà riportare:

- Tipo di categoria
- Velocità
- Tempo massimo e tempo limite
- Tempo di regolarità per le categorie di regolarità
- Numero di ostacoli, tipo di ostacoli, sequenza dei salti
- Partenza e arrivo
- Passaggi obbligati

## OSTACOLI

Sono formati da elementi (pilieri o ripari) laterali e da un fronte stabile delimitati dalle bandierine. Gli elementi laterali esterni dal fronte stabile devono essere solidi, e il predetto fronte deve essere costituito da elementi che, all'urto da parte del cavallo, devono cadere.

Quelli ostacoli non facente parte del percorso devono essere sbarrati.

I supporti ed ogni altro sistema d'appoggio utilizzati per sostenere le estremità delle barriere non possono essere mai tali da impedire la caduta delle barriere e devono consentire che le stesse possano rotolare.

Il fronte di ogni ostacolo è sempre delimitato da bandiere regolamentari: interamente rosse a destra e interamente bianche a sinistra (l'abbattimento di una bandiera non comporta alcuna penalità, la bandiera deve essere rimessa a posto prima che parta il concorrente successivo).

### **RICOGNIZIONE**

Alla ricognizione del percorso sono ammessi solo i concorrenti interessati e gli eventuali loro accompagnatori. La ricognizione va effettuata nella tenuta prescritta una sola volta, a piedi, prima dell'inizio di ogni prova o dove è specificato per più prove che hanno lo stesso tracciato del percorso. L'autorizzazione ad entrare sarà data dalla giuria con il suono della campana e l'annuncio con altoparlante.

### **PRESENTAZIONE DEI CONCORRENTI IN CAMPO**

Sotto pena di eliminazione, i concorrenti hanno l'obbligo di presentarsi in campo alla chiamata del loro numero o nome, nonché entrare ed uscire dal campo stesso a cavallo salvo in caso di caduta, dove il concorrente dovrà obbligatoriamente lasciare il campo gara a piedi e assolutamente non risalire in sella. I concorrenti devono entrare in campo, sotto pena di ammenda, al trotto o al galoppo (salvo diversamente disposto per esigenze tecniche) e presentarsi alla giuria per il saluto e se richiesto dalla giuria dire il proprio nome e quello del loro cavallo

### **FRUSTA E SPERONI**

In campo prova e in campo gara è proibito l'uso della frusta la cui lunghezza superi i 75 cm. Solo in campo prova e solo per il lavoro in piano è consentita la frusta lunga da dressage max 110 cm. E' proibito l'uso di speroni che possano ferire il cavallo, è proibito l'impiego da terra di qualsiasi frusta. L'inosservanza dei divieti è punibile con ammenda o con squalifica del cavallo e/o del cavaliere.

### **ERRORI**

Sono computati errori agli ostacoli quelli commessi nel percorso e sono computati in punti o minuti, secondi, in base alla particolare regolamentazione delle categorie applicate. Le transizioni al trotto e al passo sono penalizzate automaticamente dal tempo. Gli arresti sono penalizzati con una disobbedienza.

Un ostacolo è considerato abbattuto quando per causa del cavallo o del concorrente, saltando:

- Una o più parti che lo compongono cadono.
- Almeno una delle sue estremità non poggia più sul supporto.

Toccate, sfiorate, spostamenti in qualsiasi senso durante il salto non vengono penalizzate. Un ostacolo urtato nel salto, durante il percorso, che cade dopo che il concorrente ha oltrepassato la linea di arrivo non determina errore. E' invece considerato errore l'abbattimento dell'ultimo ostacolo anche se l'elemento abbattuto arriva a terra dopo che il concorrente ha tagliato la linea di arrivo. Tale norma è



applicata anche all'ultimo ostacolo della prima fase della categoria a fasi consecutive.  
Se un elemento di un ostacolo che è stato abbattuto, impedisce al cavallo di saltare un ostacolo, deve essere rimosso e il tempo impiegato per fare ciò deve essere dedotto dal tempo totale del percorso. L'interruzione del percorso e la ripresa devono essere segnalati con il suono della campana. Quando un ostacolo è composto da più elementi sovrapposti, situato sullo stesso piano verticale, è penalizzata solo la caduta dell'elemento superiore.  
Quando un ostacolo da superare in un solo salto è composto da elementi situati su più piani verticali (oxer, triplice ecc.) la caduta di uno o più elementi conta per un solo errore.

### **ERRORE DI PERCORSO**

Si ha errore di percorso quando il concorrente:

- Non compie il percorso conformemente al grafico affisso
- Trascuri le indicazioni del grafico indicante il tracciato da seguire
- Non salti gli ostacoli nell'ordine stabilito
- Salti un ostacolo non facente parte del percorso

Un errore di percorso comporta l'eliminazione.

### **DISOBEDIENZE**

Sono considerate disobbedienze e penalizzate come tali:

**IL RIFIUTO:** Quando il cavallo si arresta davanti a un ostacolo che avrebbe dovuto saltare, sia che l'abbia o meno abbattuto o spostato. L'arresto davanti a un salto seguito immediatamente dal salto a più fermo non è penalizzato. Se l'arresto si prolunga o il cavallo rincula di un solo passo o comunque riprende terreno, è considerato un rifiuto e penalizzato come tale. Se il cavallo che ha abbattuto l'ostacolo lo passa senza lasciare il tempo di rimetterlo a posto è eliminato.

**SCARTO:** Si ha scarto quando il cavallo evita l'ostacolo da saltare o quando il cavallo salta l'ostacolo al di fuori delle bandierine che lo inquadrano.

**DIFESA :** si verifica quando , durante il percorso, il concorrente, per qualunque motivo, ferma il proprio cavallo, ossia ne arresta il movimento in avanti.

**VOLTA :** quando il cavallo, tra due ostacoli consecutivi, taglia il tracciato del suo cammino percorso fra gli stessi ostacoli, fatta eccezione di quella o quelle eseguite per ricondurre il cavallo all'ostacolo dopo il rifiuto o scarto e di quelle conseguenti a una difesa. Le volte fatte in qualunque punto del campo durante il percorso sono da considerarsi disobbedienze e penalizzate come tali.

### **CADUTA**

Vi è caduta del concorrente quando , non essendo il cavallo caduto, si verifica una separazione tra il cavallo ed il concorrente, e se quest'ultimo abbia toccato il terreno o abbia trovato un appoggio di qualsiasi natura che gli impedisca di toccare il terreno stesso.

## CADUTA DEL CAVALLO

Il cavallo è considerato caduto quando la spalla e l'anca toccano il terreno oppure un ostacolo e il terreno. NEI CONCORSI DI QUALSIASI FORMULA LA PRIMA CADUTA DEL CAVALLO O DEL CAVALIERE O DI ENTRAMBI COMPORTA L'ELIMINAZIONE.

## AIUTI DI COMPIACENZA

Sotto pena di eliminazione sono vietati gli aiuti di compiacenza. E' considerato tale qualsiasi intervento fatto con lo scopo di facilitare il compito del concorrente o di aiutare il suo cavallo ad affrontare il percorso.

In casi particolari la giuria può autorizzare il concorrente ad entrare in campo con l'aiuto di un'altra persona (solitamente nelle categorie pony o in caso di cavalieri juniores l'istruttore può accompagnare in campo il concorrente e sostare all'interno del campo gara per vigilare sul percorso del suo allievo senza però fornire indicazioni che lo aiutino nel compiere il suo percorso).

Non sono considerati aiuti di compiacenza tutti gli aiuti ad un concorrente a terra.

Sono invece considerati aiuti di compiacenza tutti gli interventi a favore di un concorrente in sella durante lo svolgimento del percorso. Non sono considerati aiuti di compiacenza porgere ad un concorrente occhiali e/o cap.

## CAMPANA

La campana viene utilizzata per comunicare con il concorrente, essa serve per:

- Autorizzare i concorrenti ad entrare in campo per la ricognizione del percorso ed lasciare lo stesso al termine del percorso.
- A dare il segnale di partenza per il conto alla rovescia dei 45" se al fine di questo tempo il concorrente non ha tagliato la linea di partenza il suo percorso inizierà in quel preciso momento, le disobbedienze e le cadute non sono penalizzabili fino al momento in cui il concorrente non taglia la linea di partenza anche se il tempo continua. Allo scadere dei 45" il concorrente ha a disposizione il tempo limite per effettuare il percorso, allo scadere di tale tempo il concorrente verrà eliminato. Il concorrente verrà altresì eliminato qualora impieghi più di 45" a saltare il primo ostacolo dopo il segnale di partenza e dopo che il tempo del percorso è iniziato.
- Ad interrompere il percorso a seguito di un fatto imprevisto.
- A segnalare che l'ostacolo deve essere ripetuto dopo un rifiuto con spostamento o rovesciamento dell'ostacolo.
- A dare il segnale di riprendere il percorso dopo una interruzione.
- A segnalare, con suoni ripetuti, l'eliminazione e il conseguente ordine di lasciare il campo.

Se il concorrente non obbedisce al segnale di arresto dato con la campana può essere eliminato, a giudizio della giuria. Se dopo un'interruzione il concorrente riparte senza aver atteso il suono della campana viene eliminato.

## **ELIMINAZIONI**

### **CAUSE DI ELIMINAZIONE A DISCREZIONE DELLA GIURIA**

- Non entrare in campo alla chiamata del proprio numero o nome
- Entrare in campo non a cavallo o uscire a piedi non in seguito a caduta
- Ricevere aiuti di compiacenza
- Entrare in campo a piedi dopo l'inizio di una categoria
- Non fermarsi al suono della campana
- Non indossare la tenuta regolamentare
- Saltare un ostacolo in campo dopo aver tagliato la linea di arrivo

### **CAUSE DI ELIMINAZIONE AUTOMATICA APPLICATA DALLA GIURIA**

- Saltare in campo un ostacolo prima del suono della campana
- Partire prima che sia dato il segnale della campana e saltare o tentare di saltare il primo ostacolo
- Superare il tempo limite
- Incorrere in una difesa del cavallo superiore ai 45''
- Impiegare più di 45'' a saltare un ostacolo in caso di disobbedienza
- Saltare un ostacolo senza aver rettificato un errore di percorso
- Saltare un ostacolo in senso contrario a quello indicato dalle bandiere
- Saltare un ostacolo abbattuto in seguito a disobbedienza prima che sia stato rimesso in ordine
- Ripartire dopo un interruzione senza aspettare il suono della campana
- Saltare più volte un ostacolo facoltativo in campo o saltarlo in senso contrario
- Non ripetere tutti i salti di una gabbia o doppia gabbia dopo un rifiuto o uno scarto
- Saltare il primo ostacolo del percorso senza aver tagliato la linea di partenza
- Non passare a cavallo la linea di traguardo prima di uscire dal campo
- Uscire dal campo prima della fine del percorso
- Accettare a cavallo qualsiasi oggetto durante il percorso salvo il cap o gli occhiali
- Perdere il cap durante il percorso

Il concorrente che eliminato non obbedisce all'ordine dato dalla giuria con il suono della campana di interrompere il percorso è passibile di ammenda, qualora persista l'inosservanza, malgrado il nuovo ordine dato dalla giuria con un successivo suono della campana è passibile di squalifica.

### **SALTO FACOLTATIVO DOPO ELIMINAZIONE O RITIRO**

Un concorrente eliminato o ritiratosi durante il percorso è autorizzato, prima di lasciare il campo, ad effettuare un solo tentativo su un ostacolo del percorso nella debita direzione, ad esclusione delle combinazioni. O può chiedere alla giuria il permesso di concludere la prova per esercizio (non oltre la terza disobbedienza) ad esclusione di un'eliminazione a seguito di caduta o di un'eliminazione a

causa di difesa del cavallo.

Il concorrente che non si attiene con quanto sopra detto è punibile con ammenda ed è invitato dalla giuria, con il suono della campana, ad abbandonare il campo.

### **INCIDENTI**

Un concorrente che abbia avuto un incidente durante lo svolgimento di una prova che gli impedisca di terminare la prova stessa non può essere sostituito e il cavallo è eliminato. Analogamente se il personale medico di servizio giudichi il concorrente non idoneo a terminare la prova.

### **SANZIONI**

I Concorrenti ed i proprietari/responsabili dei cavalli che personalmente o per l'azione dei loro dipendenti si rendano colpevoli di infrazioni al presente regolamento o che tengano un comportamento scorretto nei confronti del presidente della giuria, della giuria, del direttore di campo, dei commissari, dei responsabili dei servizi e dei rappresentanti dell'ente organizzatore o che commettano scorrettezze sportive sono passabili delle sanzioni disciplinari previste per il seguente regolamento.

Al presidente di giuria o delegato tecnico e alle giurie compete l'applicazione delle seguenti sanzioni:

- 1. Avvertimento**
- 2. Pena Pecuniaria da 30,00 euro a 250,00 euro**
- 3. Esclusione (squalifica) del concorrente e/o del cavallo da una o più prove**

I provvedimenti delle giurie sono immediatamente esecutivi.

### **SONO CAUSA DI SQUALIFICA:**

- La partecipazione di un concorrente ad un concorso senza essere in possesso di regolare autorizzazione di monta in regola per l'anno in corso.
- La partecipazione ad un concorso di un cavallo non in regola con le vaccinazioni richieste dalle normative ASL in vigore.
- La mancata osservanza delle prescrizioni inerenti a bardature e imboccature.
- L'uso di frusta e speroni non consentiti.
- Esercitare i cavalli sul campo di gara.
- Inosservanza del segnale della campana con il quale la giuria ordina di sospendere la prova o di abbandonare il campo dopo eliminazione o ritiro.
- L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività in campo di prova
- Lo sbarrare i cavalli
- Compiere atti di brutalità verso i cavalli
- Le frodi
- Il doping
- Comportamento scorretto nei confronti del presidente di giuria, della giuria, dei responsabili dei servizi e dei rappresentanti dell'ente organizzatore.
- Le scorrettezze sportive di qualunque genere che possano turbare la buona riuscita della manifestazione.

**Tabella per il rilascio della patente LIBERTAS per la partecipazione al campionato**

<b>Barriere a terra</b>	<b>Categorie di altezza comprese tra 40cm e 70cm</b>	<b>Categorie di altezza comprese tra 80cm e 100cm</b>	<b>Categorie di altezza comprese da 110cm in poi</b>
<b>Patente "Alpha"</b>	<b>Patente "Beta"</b>	<b>Patente "Kappa"</b>	<b>Patente "Zeta"</b>

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi alla Responsabile Regionale Libertas Campania Settore Equitazione

**Sig.ra Marlene Buonanno** Email : [marlene.buonanno@gmail.com](mailto:marlene.buonanno@gmail.com) info line : 340.1530706

La Responsabile Regionale  
Libertas Campania Settore Equitazione  
Sig.ra Marlene Buonanno

Il Presidente Regionale  
Libertas Campania  
Sig. Antonio Adinolfi